

Juegos marinos

COMPARTE
PARTICIPA POR EL PREMIO

ENVÍALO POR MENSAJE,
O COMPÁRTELO
EN TUS HISTORIAS.

RECUERDA
ETIQUETAR A
@oceanartproject

CRUCIGRAMA

Lee las definiciones
y escribe en los espacios
en blanco las letras
que faltan para formar
la palabra completa.

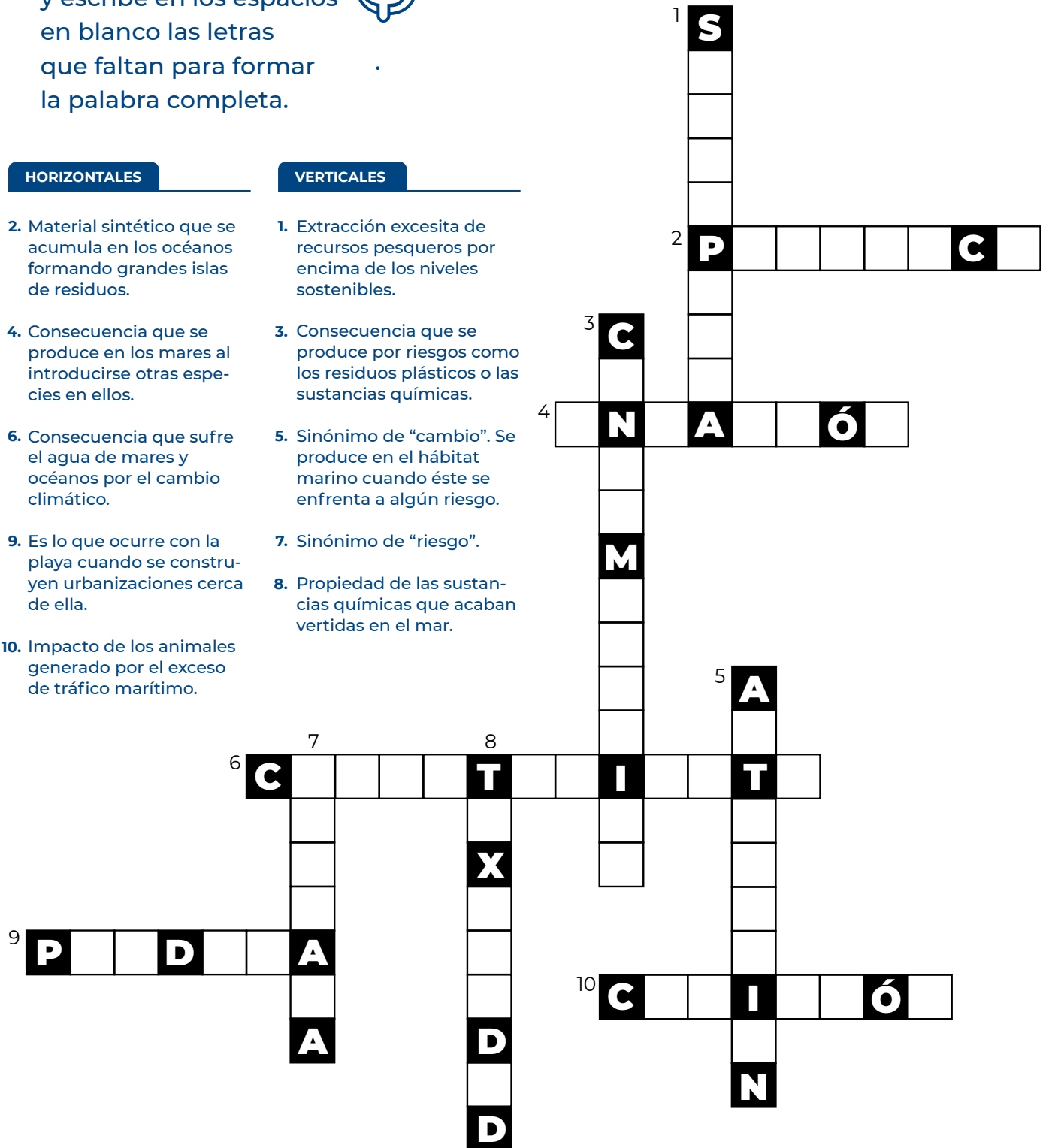


HORIZONTALES

- Material sintético que se acumula en los océanos formando grandes islas de residuos.
- Consecuencia que se produce en los mares al introducirse otras especies en ellos.
- Consecuencia que sufre el agua de mares y océanos por el cambio climático.
- Es lo que ocurre con la playa cuando se construyen urbanizaciones cerca de ella.
- Impacto de los animales generado por el exceso de tráfico marítimo.

VERTICALES

- Extracción excesiva de recursos pesqueros por encima de los niveles sostenibles.
- Consecuencia que se produce por riesgos como los residuos plásticos o las sustancias químicas.
- Sinónimo de "cambio". Se produce en el hábitat marino cuando éste se enfrenta a algún riesgo.
- Sinónimo de "riesgo".
- Propiedad de las sustancias químicas que acaban vertidas en el mar.



SOLUCIÓN: 1. SOBREPESCA / 2. PLÁSTICO / 3. CONTAMINACIÓN / 4. INVASIÓN / 5. ALTERACIÓN
6. CALENTAMIENTO / 7. AMENAZA / 8. TOXICIDAD / 9. PÉRDIDA / 10. COLISIÓN

¡Y recuerda seguirnos en nuestras redes!