

TESOROS DE MAR

EL DESENGAÑO

ESCULTURA DE FRANCESCO QUEIROLO

EDUCACIÓN PRIMARIA



Il Disinganno, 1754, Francesco Queirolo. Escultura de mármol (1,95 m). Museo Capella Sansevero, Nápoles, Italia. ©My Modern Met.

El Desengaño, también conocida como **Il Disinganno**, es una escultura muy especial creada por un artista italiano llamado Francesco Queirolo en 1754.

Esta escultura nos cuenta una historia increíble. Imagina que un día normal estás triste porque has hecho algo malo. De repente, se te aparece alguien que te ayuda a alegrarte. En la escultura, el ángel está ayudando al [pescador](#) a liberarse de sus pecados, le dice que romperá las cadenas de las sombras para que no esté triste ni asustado. Las cadenas malas están representadas por la red que tapa al hombre por completo.

Lo más asombroso es que la red parece de verdad, ¡pero en realidad está hecha de una sola piedra!

Francesco Queirolo trabajó muy duro durante siete años para tallar esta red tan espectacular, ¡y nadie más se atrevió a ayudarlo! Después de terminar esta escultura, Queirolo se hizo muy famoso. Incluso un historiador llamado Giangiuseppe Origlia dijo que esta escultura era como la prueba final y más difícil para los escultores. Esto demuestra lo asombroso que era Queirolo como artista.

En esta escultura la red es muy bonita e importante, pero ¿sabías que las **redes de pesca** pueden hacer daño al mar? Las redes de pesca son como trampas que atrapan a los peces y otros animales del océano. A veces, estas redes quedan atrapadas en el fondo del mar y hacen daño a los lugares donde viven los animales marinos.

Las **redes de pesca** pueden ser muy grandes y atrapar a muchos peces y otros animales que no queremos atrapar. Además, cuando éstas se rompen, se convierten en **basura** en el océano. Esto no es bueno para los animales marinos porque pueden quedar atrapados en la basura o comerla sin querer. ¡Imagina que alguien te diese a comer basura!



Tortuga atrapada en una red de pesca. ©Adobe Stock.

Por eso, **es importante que cuidemos el mar y no dejemos basura en él**. Así los animales marinos podrán estar felices y sanos. Pero, ¿cómo podemos ayudar a los animales marinos y proteger su hogar? Ahora os lo cuento:

1. **Recoger basura en la playa:** cuando vayamos a la playa, podemos recoger la basura que encontramos en la arena. Esto incluye las redes de pesca que a veces quedan atrapadas. Así evitamos que los animalitos marinos se lastimen.

2. **Reducir, reutilizar y reciclar:** en casa, podemos usar menos plástico y reutilizar las cosas que ya no necesitamos. También podemos poner la basura en el lugar correcto para que se pueda reciclar y no termine en el océano.

3. **Apoyar a los pescadores buenos:** es importante que apoyemos a aquellos pescadores que pescan de manera responsable y cuidadosa. Ellos nos ayudan a tener pescado para comer sin hacerle daño al océano.

4. **Aprender sobre el océano:** cuanto más aprendamos sobre el océano y los animales que viven en él, más podremos ayudarlos. Podemos leer libros, ver vídeos y hablar con nuestros amigos sobre lo importante que es cuidar el mar.

5. **Contar a los demás:** cuando aprendamos cosas nuevas sobre el océano, podemos contárselo a nuestros amigos y familiares. Así todos podemos trabajar juntos para proteger a los animales marinos y mantener el océano limpio.

Con estas acciones, podemos ser héroes y heroínas del mar y cuidar de nuestros amigos, los animales marinos. **¡Juntos podemos hacer grandes cosas por nuestro océano!**

LYDIA SÁNCHEZ

ENLACES INTERESANTES

- [RESIDUOS PLÁSTICOS](#)
- [SOBREPESCA](#)
- [PÓSTER RESIDUOS PLÁSTICOS](#)
- [PÓSTER SOBREEXPLOTACIÓN PESQUERA](#)
- ["SMALL HANDS"](#)
- ["CUIDA TUS HÁBITOS, SALVA EL MAR"](#)
- ["SAL DE TU PECERA"](#)
- [OFICIOS DE MAR](#)

Actividad

RESUELVE LA SOPA DE LETRAS

Á	X	Ü	K	Á	P	C	É	P	E	I	S	P	L	V
Í	Í	O	N	E	Q	Y	M	H	V	L	R	M	O	L
M	R	N	Ñ	V	L	G	Á	G	H	O	A	Q	G	K
D	A	E	Z	Ú	G	T	P	Ü	R	B	V	X	Ü	Ü
Ü	H	A	C	S	C	K	M	M	A	S	Q	O	Q	Ú
G	Ñ	Q	Ó	I	X	É	S	I	U	Y	Z	P	X	V
J	R	F	L	C	C	G	V	V	Z	O	K	U	L	Ü
N	R	E	U	T	I	L	I	Z	A	R	O	N	I	D
É	S	R	M	V	A	M	A	L	Á	E	P	D	Ú	Í
Á	G	E	U	J	Ñ	F	V	R	Á	A	Z	M	Z	P
M	Ñ	D	K	H	A	P	R	E	N	D	E	R	J	Í
X	I	U	H	R	E	C	O	G	E	R	É	J	N	D
Y	H	C	X	R	E	G	S	S	F	K	N	N	Z	R
Z	E	I	J	Ü	Ó	P	T	C	Ú	Y	M	A	E	Y
H	U	R	G	Á	Q	Ñ	Í	M	N	Y	Y	P	Q	Á

Palabras clave:

RECOGER

REUTILIZAR

REDUCIR

RECICLAR

APRENDER

La Cátedra UNESCO Forum Universidad y Patrimonio Cultural de la Universitat Politècnica de València, España, se distingue por su compromiso en la difusión del patrimonio cultural entre la sociedad, fomentando su aprecio y preservación. En línea con este propósito surge Ocean ART Project, una iniciativa de divulgación que utiliza el Patrimonio Cultural Marino como herramienta educativa y cuyo objetivo es el de sensibilizar a infancia y juventud sobre la imperiosa necesidad de cuidar nuestros mares y océanos, frente a los riesgos que los acechan, alineándose con los Objetivos de Desarrollo Sostenible de la Agenda 2030 de las Naciones Unidas.

En esta actividad, buscamos converger en tres objetivos fundamentales: el Objetivo 4, Educación de Calidad; el Objetivo 13, Acción por el Clima; y el Objetivo 14, Vida Submarina. Reconocemos que todos, desde los más jóvenes hasta los adultos, compartimos la responsabilidad en este cambio urgente y esencial.

En nuestra web podrás encontrar muchos más recursos divertidos y formativos que te puedes descargar completamente gratuitos que han sido elaborados especialmente para ti.

!!!GRACIAS POR UNIRTE A NUESTRO EQUIPO Y FORMAR PARTE DEL CAMBIO!!!



Este estudio forma parte del programa THINKINAZUL y ha sido apoyado por MCIN con financiación de la Unión Europea NextGenerationEU (PRTR-C17.11) y de la Generalitat Valenciana GVA-THINKINAZUL/2021/008; Investigadora principal: María Victoria Vivancos Ramón, Universitat Politècnica de València, España